**Регламент марафон-чемпионата "Большие Гонки 2019"**

**1. Название и дата соревнования**

Командные мини марафоны «Большие гонки 2018» (далее – Чемпионат).

Дата проведения – каждая 2-я суббота с 20 апреля до 26 октября 2019 г.

Регистрация учасников – ДО 9.00. Старт квалификации - в 9.30.

**2. Организатор соревнования**

Картинг-центр «Жажда Скорости»,

Киев, пр-кт Глушкова, 9; (044) 526-0631, 095-102-02-35.

**3. Формат Чемпионата**

3.1. Чемпионат – командная гонка с индивидуальным рейтингом. Всего 13 этапов и Гранд Финал. Победители каждой гонки получают памятные кубки и ценные призы.

3.2. Протяженность этапов № 1, 4, 7, 10, 13 – 4 часа, остальных этапов – 3 часа.

3.3. В состав команды входит 2 или 3 участника.

3.4. Продолжительность Гранд Финала – 7 часов. Его регламент будет опубликован позже.

**4. Участие в гонке**

4.1. Минимальное количество команд в гонке – 6, максимальное – 12 (возможно и 15 при наличии запасных картов).

4.2. Если команд меньше 6, этап не проводится.

Если команд больше, чем может поехать в гонке, участники этапа определяются квалификацией.

4.3. Стартовый взнос за участие в гонке составляет 2800 грн. с команды при 3-часовом этапе и 3600 грн. – при 4-часовом.

**5. Формирование составов команд-участниц**

5.1. К участию в Чемпионате допускаются все желающие, достигшие 16-летнего возраста. Пилоты, не достигшие 16-летнего возраста, принимаются в гонку на усмотрение администрации картинг-центра при наличии опекуна или письменного согласия родителей.

5.2. На протяжении отборочных этапов пилот не может ехать в команде с одним и тем же напарником более 1 раза.

Исключением является ситуация, когда пилоты не хотят участвовать в общем зачете чемпионата. В таком случае они могут ехать вместе более 1 раза, но борются при этом только за места на каждом отдельном этапе.

5.3. Среди всех потенциальных участников выделена группа сеяных пилотов: Бахмацкий Олег, Винтонив Иван и Пикулин Паша.

Сеяный пилот не может ехать в команде с другим сеяным пилотом. Также, сеяный пилот не может ехать с одним и тем же пилотом более 1 раза (без исключений).

5.5. Сеяный пилот получает право закрепить за собой название команды, за которую он участвует. Остальные пилоты, объединяясь в команду с сеяным пилотом, присоединяются к его команде на текущую гонку. Если же они объединяются между собой, то сами решают, за кем из них остается право участие в такой команде в последующих гонках.

**6. Подсчет очков и общего рейтинга**

6.1. Рейтинг чемпионата будет вестись только в индивидуальном зачете по каждому пилоту. В зачет идет 9 лучших результатов пилота в отборочных этапах + результат Гранд Финала. Каждый из пилотов команды получает равное количество очков за этап.

6.2. Очки за индивидуальный зачет начисляются по следующей схеме:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Место | Очки | | Место | Очки | |
| 3 часа | 4 часа | 3 часа | 4 часа |
| 1 | 20 | 24 | 6 | 9 | 12 |
| 2 | 17 | 21 | 7 | 8 | 10 |
| 3 | 15 | 18 | 8 | 7 | 9 |
| 4 | 13 | 16 | 9 | 6 | 8 |
| 5 | 11 | 14 | 10 и ниже | 5 | 7 |

Победитель чемпионата получает право бесплатного участия в 24-часовой гонке в 2020 году.

**7. Схема проведения гонки**

7.1. Довесы

7.1.1. Перед началом гонки все участники проходят процедуру взвешивания и определяется довес, необходимый каждому участнику. Взвешивание участников происходит в полной гоночной экипировке (без вкладышей в сиденье карта, за исключение индивидуальных сидушек-балластов участников)

Пилоты с весом 85.0 кг и более получают временнЫе бонусы.

7.1.2. В квалификации каждый тяжелый участник получает компенсацию в размере 0.05 сек за каждые 2.5 кг перевеса свыше 80 кг.

7.1.3. В гонке правила бонусов за вес следующие:

* Если вес пилота менее 80.0 кг, он должен быть довешен до минимум 80.0 кг;
* Если вес пилота больше 80.0 кг, но меньше 85.0 кг, он едет в гонке без довесов и без бонусов;
* Если вес пилота 85.0 кг или больше, его команда получает бонус в размере 1.5 секунды за каждый час гонки за каждые 2,5 кг перевеса свыше 80.0 кг (при 2х пилотах в команде) или 1 секунду (при 3х пилотах)

7.1.2. Бонусы командам начисляются во время пит стопов.

7.1.3. Максимальный довес для девушек и детей – 25 кг. Девушки довешиваются до 80 кг по желанию.

7.1.4. В случае дождевой гонки бонусы за вес отменяются.   
Однако если на момент начала дождя прошло более половины гонки, бонусы за вес остаются. Если же при "мокром" старте до наступления середины гонки трасса подсохла, то бонус за вес будет начислен на последнем пит стопе.  
Степень мокроты трассы определяется организаторами.

7.1.5. Вес пилота в любой момент гонки должен быть не меньше веса, за который он получает бонусы/довесы. Пилот может по своему усмотрению понизить свой вес для отсчета бонусов или довесов, о чем он должен сообщить организаторам до старта квалификации.

Организаторы оставляют за собой право взвешивать пилота в любой момент на протяжении гонки. Расхождение фактического веса с расчетным до 1 кг – штраф 10 секунд, более 1 кг - 20 секунд.

7.3. Жеребьевка

Перед началом этапа каждая команда путем жеребьевки получает в распоряжение табличку с номером команды в гонке. Команда отвечает за наличие этой таблички на своем карте на протяжении всей гонки.

Жеребьевка также определяет 3 карта, на которых команда будет проводить тренировки и стартовать в гонке. Эти карты не должны повторяться.

7.4. Тренировка-квалификация

7.4.1. У каждого пилота команды будет в распоряжении 7 минут для тренировки и квалификации.

7.4.2. Отбор участников в гонку (если команд больше, чем мест на стартовой решетке), а также расстановка их на стартовой решетке определяется по среднему лучшему кругу пилотов команды в 2х квалификационных заездах.

Если в команде 3 пилота, то в квалификации участвую только 2 из них (на выбор команды). Для третьих пилотов будет проведен тренировочный заезд после квалификации.

7.4.3. Лучшая из команд, не прошедших квалификацию, получают право на гарантированное участие в следующем этапе (иммунитет).

7.4.4. Приезжие (не киевские) команды, в которых все или большинство пилотов не живут в Киеве и/или не имеют возможность регулярно тренироваться на «Жажде Скорости», получают иммунитет на выбывание из гонки по результатам квалификации. Иммунитет распространяется на максимум 4 лучшие приезжие команды.

7.5. Гонка

Продолжительность гонки – 3 или 4 часа с момента старта (см. п.3.2). Моментом старта считается момент первого пересечения лидирующим картом линии отсечки времени после взмаха стартового флага.

Пилотам с весом менее 85 кг запрещено толкать колеса при начале движения с места (старт, въезд-выезд с пит стопа и т.п.); руки должны находиться на руле, ноги на педалях.

На протяжении гонки команды на основе выработанной стратегии производят смены пилотов и картов (см. п.8. Проведение пит стопов).

7.6. Определение победителя

7.6.1. Финиш происходит по лидеру гонки по истечении 3 или 4 часов с момента старта. После того, как время гонки истекло, лидер гонки заканчивает текущий круг и финиширует первым. После него финишируют все остальные команды, независимо от их отставания от лидера. Если лидирующий карт сломался на последнем круге, финишные позиции фиксируются по предпоследнему кругу.

Побеждает команда, проехавшая наибольшее количество кругов в гонке за наименьшее время. Т.е. при равенстве кругов более высокое место занимает команда, финишировавшая раньше.

7.6.2. Общее время гонки для всех команд, которое используется при подсчетах временнЫх отрезков пилотов на трассе, фиксируется в момент пересечения финишной черты лидером гонки по истечению 3-х (4-х) часов с момента старта гонки. При этом общее время гонки не может быть больше 3 часов 45 секунд (или 4 часов 45 секунд для 4-часового этапа).

7.7. Организаторы оставляют за собой право менять настройки картов после квалификации или во время гонки, если в этом имеется острая необходимость. При этом обязуются уведомить об этом факте все команды.

**8. Проведение пит стопов**

8.1. Перед любым заездом на пит стоп (в т.ч. из-за поломки, если она не вызвана отказом тормозов) пилот должен совершить полную остановку у линии въезда, а затем и у линии выезда. Штраф за такое нарушение – 5 секунд (неполная остановка) или 10 секунд (отсутствие попытки остановиться).

8.2. На протяжении гонки каждая команда должна совершать пит стопы из расчета один пит стоп каждые 30 минут гонки:

* минимум 5 обязательных пит стопов при 3-часовой гонке;
* минимум 7 обязательных пит стопов при 4-часовой гонке.

8.3. Протяженность обязательного пит стопа – 90 секунд (может быть изменено организаторами перед гонкой).

8.4. Протяженность стартового отрезка должна быть не меньше 15 и не больше 30 минут, остальных отрезков (между обязательными пит стопами и финишного) - не меньше 15 минут и не больше 45 минут. За первую минуту вне этого лимита команда будет оштрафована на 5 секунд, за каждую последующую – на 15 секунд.

8.5. На каждом обязательном пит стопе команда производит смену карта и может произвести смену пилота. При этом датчик, закрепленный за командой, перевешивается на новый карт команды.

8.6. Полная остановка пилота перед въездом на пит стоп считается моментом окончания текущего гоночного отрезка и одновременно начало нового отрезка пилотов команды (точка отсчета времени может быть изменена организаторами перед гонкой).

8.7. При въезде на и/или выезде с пит стопа одновременно 2-х или более картов они должны останавливаться в одну линию друг за другом.

На самом пит стопе запрещено совершать обгон соперника за исключением случаев, когда будет получено такое указание от организаторов.

Штраф за каждое подобное нарушение – 10 секунд.

8.8. Если команда заезжает на пит стоп, она обязана совершить смену карта. Принимать решение о проведении пит стопа команда должна до заезда на пит.

8.9. Ограничения по времени за рулем карта:

Каждый пилот должен проехать за гонку не менее:

* 80 минут при 3-часовой гонке (50 минут при 3-х пилотах в команде);
* 110 минут при 4-часовой гонке (65 минут при 3-х пилотах в команде).

За каждую минуту вне этого лимита команда будет оштрафована на 5 секунд.

8.10. Запасные карты стоят «паровозом» на пит стопе. Команда, заехавшая на обязательный пит стоп, садится в первый из доступных запасных картов. Освободившийся карт становится запасным и ставится последним в «паровоз». Также последним в «паровоз» ставится карт после ремонта, независимо от того, где он стоял до начала ремонта.

8.11. При форс мажорных ситуациях (в первую очередь проблем с системой хронометража, табло и/или датчиком на одном из картов) проведение обязательных пит стопов запрещено, для чего организаторы закрывают въезд на пит стоп. После устранения проблемы пит стоп открывается по лидеру гонки.

8.12. В случае поломки карта у команды организаторы по возможности компенсируют команде потери путем уменьшения времени последующих обязательных пит стопов. Если поломка случается после последнего обязательного пит стопа, а также если организаторы не успели выдать все компенсации и штрафы на обязательных пит стопах, соответствующие пересчеты будут сделаны после финиша гонки.

**9. Правила борьбы и обгонов**

9.1. Марафоны – вид гонок, где ключом к успеху является не умение вести контактную борьбу, а стабильность пилота и стратегия команды.

9.2. Контактная борьба (согласно общепринятых правил борьбы и обгонов на «Жажде Скорости») разрешена только между пилотами, которые находятся в одном круге.

9.3. Во всех остальных случаях активная оборона своей позиции (смещение на внутренний радиус, изменение траектории движения на прямой, постоянное оборачивание назад и т.п.) запрещена.

9.4. Судейское решение, вынесенное и исполненное во время гонки, пересмотру или отмене не подлежит.

9.5. Каждая команда имеет право подать на форуме апелляцию на результаты гонки в течение 3-х суток с момента опубликования организаторами официальных результатов этапа.