**Регламент Первого Коммерческого 8-часового марафона**

**1. Название и дата соревнования**

Первый Коммерческий 8-часовой марафон на картах (далее – Гонка).

Дата проведения: Воскресенье, 8 октября 2017 г. Сбор участников – на 9.00.

**2. Организатор соревнования**

Картинг-центр «Жажда Скорости»,

Киев, пр-кт Глушкова, 9; (095) 102-02-35.

**3. Формат соревнования**

Гонка – командная. В состав команды входит от 2 до 4 участников.

Соревнование пройдет в форме гонки в режиме нон-стоп (продолжительность от старта до финиша – 8 часов).

**4. Регистрация и участие в гонке**

4.1. Минимальное количество команд в гонке – 7, максимальное – 10 (11, при условии достаточного количества запасных картов).

4.2. Стартовый взнос за участие в первый день регистрации (14 сентября 2017) – 12 000 грн. с команды.

Каждый следующий день цена падает на 200 грн.

4.3. В гонке примет участие 10 первых зарегистрировавшихся команд.

4.4. Для регистрации команды необходимо определиться с ее названием, капитаном и сделать предоплату в размере 30% от стартового взноса.

4.5. В случае отказа от участия зарегистрировавшейся команды предоплата будет возвращена только в случае нахождения команды на замену с аналогичным стартовым взносом.

**5. Формирование составов команд-участниц**

5.1. К участию в Чемпионате допускаются все желающие, достигшие 18-летнего возраста. Пилоты, не достигшие 18-летнего возраста, принимаются в гонку на усмотрение администрации картинг-центра при наличии письменного согласия родителей.

5.2. В этой гонке нет никаких ограничений на формирование составов команд.

**6. Расписание гоночного уик-энда**

8 октября, воскресенье
9.00 – 9.30 сбор, регистрация и взвешивание пилотов
10.00 – обязательный брифинг
10.30 – 11.10 – тренировка (40 минут)
11.20 – 11.25 – квалификация (5 минут)
11.30 – 11.45 – предстартовый брифинг

11.50 – 12.20 – подготовка к старту, фотосессия
12.30 – старт 8 часов Жажды Скорости
20.30 – финиш
20.45 – награждение и банкет

**7. Схема проведения гонки**

7.1. Довесы

7.1.1. Перед началом гонки все участники проходят процедуру взвешивания (в гоночной экипировке) и определяется довес, необходимый каждому участнику:

* Каждый пилот с весом до 80.0 кг, должен быть довешен в гонке до минимум 80.0 кг;
* Пилоты, вес которых от 80.0 кг до 84.9 кг, едут без довесов и бонусов;
* Каждый пилот с весом 85.0 кг и выше приносит бонус команде в размере 12 секунд за каждые 2.5 кг перевеса свыше 80.0 кг (2 пилота в команде), 7 секунд (3 пилота в команде) или 5 секунд (4 пилота в команде).

7.1.2. Бонусы командам начисляются во время компенсационного пит стопа.

7.1.3. Вес девушек легче 80 кг приравнивается к 80 кг.

7.1.4. В случае дождевой гонки бонусы за вес отменяются, если они еще не были розданы.

7.1.5. Организаторы оставляют за собой право взвесить любого пилота во время гонки сразу после его гоночного отрезка. Если пилот окажется на 1.0 и более килограмма легче, чем вес, от которого отсчитывались его бонусы или довесы, его команда будет оштрафована на 30 секунд (1-е нарушение команды) или на 60 секунд (каждое последующее нарушение).

7.2. Жеребьевка

При регистрации за каждой командой путем жеребьевки от начала до конца гонки закрепляется электронный датчик для отсечки времени. Эта же жеребьевка определяет карты, на которых команда будет тренироваться, квалифицироваться и стартовать в гонке (3 разных карта).

7.3. Тренировка

У каждой команды будет в распоряжении 40 минут для разминки, знакомства с конфигурацией трассы и тренировки пит стопов.

В тренировке должен принять участие каждый пилот команды.

7.4. Квалификация

Каждая команда определяет одного своего пилота для 5-минутного квалификационного заезда. Этот пилот затем не может стартовать в гонке.

По результатам квалификации команды будут расставлены на стартовой решетке.

7.5. Гонка

Старт гонки – в стиле Ле-Ман.

Продолжительность гонки – 8 часов с момента старта. Моментом старта считается момент первого пересечения лидирующим картом линии отсечки времени после взмаха стартового флага.

На протяжении гонки команды на основе выработанной стратегии производят смены пилотов и картов (см. п.8. Проведение пит стопов).

7.6. Определение победителя

7.6.1. Финиш происходит по лидеру гонки по истечении 8 часов с момента старта. После того, как время гонки истекло, лидер гонки заканчивает текущий круг и финиширует первым. После него финишируют все остальные команды, независимо от их отставания от лидера. Если лидирующий карт сломался на последнем круге, финишные позиции фиксируются по предпоследнему кругу.

Побеждает команда, проехавшая наибольшее количество кругов в гонке за наименьшее время. Т.е. при равенстве кругов более высокое место занимает команда, финишировавшая раньше.

7.6.2. Общее время гонки для всех команд, которое используется при подсчетах временнЫх отрезков пилотов на трассе, фиксируется в момент пересечения финишной черты лидером гонки по истечению 8 часов с момента старта гонки. При этом общее время гонки не может быть больше 8 часов 45 секунд.

**8. Проведение пит стопов**

В гонке будет использоваться 2 типа пит стопов: обязательные и компенсационные.

Перед любым заездом на пит стоп (в т.ч. из-за поломки, если она не вызвана отказом тормозов) пилот должен совершить полную остановку у линии въезда, а затем и у линии выезда. Штраф за такое нарушение – 5 секунд (неполная остановка) или 10 секунд (отсутствие попытки остановиться).

**Обязательные пит стопы**

8.1. На протяжении гонки каждая команда должна совершить минимум 11 обязательных пит стопов, на которых она может поменять карт и/или пилота. При этом датчик, закрепленный за командой, перевешивается на новый карт команды.

8.2. Протяженность круга, на котором сделан обязательный пит стоп, должна быть не менее 120 секунд.

Решение, когда выпускать пилота с пит стопа, принимает его команда. Организаторы гарантируют одновременное обслуживание 3-х команд на пит стопе без временнЫх задержек на выезде. Следующие заехавшие подряд команды должны быть готовы к тому, что могут потерять время в очереди.

В случае, если время круга с пит стопом окажется менее 120 секунд, команда будет оштрафована:

* На 10 секунд, если время круга более 119 сек;
* На 20 секунд + недостающее время, если время круга менее 119 сек.

8.3. Максимальная продолжительность нахождения пилота в гонке без смены – 80 минут, минимальное – 20 минут. За первую минуту\* вне этого лимита команда будет оштрафована на 5 секунд, за каждую последующую – на 15 секунд.

\*минута считается с 1-й секунды согласно официальной статистике организаторов.

8.4. Если гоночный отрезок на момент въезда на пит стоп короче 20 минут, команда не может поменять карт на пит стопе. Если длиннее – она обязана это сделать.

8.5. Ограничения по времени за рулем карта:

* Если в команде **2 пилота**, каждый из них должен проехать за гонку **не менее 3.5 часов;**
* Если в команде **3 пилота**, каждый из них должен проехать за гонку **не менее 2 часов;**
* Если в команде **4 пилота**, каждый из них должен проехать за **гонку не менее 1.5 часов.**

За каждую минуту вне этого лимита команда будет оштрафована на 5 секунд.

8.6. При въезде на пит стоп одновременно 2-х или более картов они должны останавливаться в одну линию друг за другом. Также, запрещено совершать обгоны на пит стопе до смены карта.

Штраф за каждое подобное нарушение – 20 секунд.

8.7. Запасные карты стоят «паровозом» на пит стопе. Команда, заехавшая на обязательный пит стоп, для смены карта садится в первый из доступных запасных картов. Освободившийся карт становится запасным и ставится последним в «паровоз». Также последним в «паровоз» ставится карт после ремонта, независимо от того, где он стоял до начала ремонта.

8.9. Каждаякоманда обязана вести статистику своих обязательных пит стопов с указанием пилота и времени, когда он сел в карт и его общего времени на трассе. Эта статистика сдается организаторам по окончании гонки. Также, она должна быть предоставлена в любой момент гонки по требованию организаторов. Ошибки (связанные в первую очередь с именем пилота) могут привести к санкциям против команды.

8.10. При форс мажорных ситуациях (в первую очередь проблем с системой хронометража, табло и/или датчиком на одном из картов) проведение обязательных пит стопов может быть запрещено, для чего организаторы закрывают въезд на пит стоп. После устранения проблемы пит стоп открывается по лидеру гонки.

**Компенсационный пит стоп**

8.11. Компенсационный пит стоп используется для компенсации времени поломок командам, раздачи им временнЫх бонусов и накопившихся штрафов.

8.12. Каждая команда должна будет совершить минимум 1 компенсационный пит стоп. На таком пит стопе запрещена смена пилота и/или карта. Продолжительность каждого компенсационного пит стопа – от 180 секунд (при необходимости может быть удлинен).

8.13. Первый компенсационный пит стоп будет проведен примерно через 6 часов после начала гонки. При необходимости за 30-45 минут до конца гонки может быть назначен 2-й компенсационный пит стоп.

8.14. На компенсационный пит стоп команды заезжают одновременно, начиная с лидера гонки.

8.15. Команды выезжают с компенсационного пит стопа с теми отрывами, с которыми они на него заехали, с поправкой на все имеющиеся на тот момент компенсации и штрафы.

8.16. Время поломки – это время круга, на котором случилась поломка, за вычетом 45 секунд (65 секунд в случае мокрой трассы). Поломки, вызванные действиями пилота поломавшегося карта, компенсироваться не будут.

8.17. После первого компенсационного пит стопа заработанные командой штрафы будут выдаваться во время обязательных пит стопов команды.

**9. Борьба на трассе**

9.1. Марафоны – вид гонок, где ключом к успеху является не умение вести контактную борьбу, а стабильность пилота и стратегия команды.

9.2. Контактная борьба (согласно общепринятых правил борьбы и обгонов на «Жажде Скорости») разрешена только между пилотами, которые находятся в одном круге.

9.3. Во всех остальных случаях активная оборона своей позиции (смещение на внутренний радиус, изменение траектории движения на прямой, постоянное оборачивание назад и т.п.) запрещена.

9.4. Судейское решение, вынесенное и исполненное во время гонки, пересмотру или отмене не подлежит.

9.5. Каждая команда имеет право подать на форуме апелляцию на результаты гонки в течение 3-х дней с момента опубликования организаторами официальных результатов этапа.