**Регламент марафона «24 часа Жажды Скорости»**

**1. Название и дата соревнования**

Командный марафон на картах «24 часа Жажды Скорости» (далее – Гонка).

Дата проведения: с 8.30 субботы, 29 октября до 14.00 воскресенья, 30 октября.

**2. Организатор соревнования**

Картинг-центр «Жажда Скорости»,

Киев, пр-кт Глушкова, 9; (095) 102-02-35.

**3. Формат соревнования**

Гонка – командная. В состав команды входит от 5 до 10 участников.

Соревнование пройдет в форме гонки в режиме нон-стоп (продолжительность от старта до финиша – 24 часа).

**4. Регистрация и участие в гонке**

4.1. Минимальное количество команд в гонке – 8, максимальное – 10.

4.2. Стартовый взнос за участие – 20 000 грн. с команды.

4.3. Для регистрации команды необходимо определиться с ее названием, предварительным составом и сделать предоплату в размере 50% от стартового взноса.

4.4. В гонке примет участие 10 первых зарегистрировавшихся команд.

**5. Формирование составов команд-участниц**

5.1. К участию в Чемпионате допускаются все желающие, достигшие 16-летнего возраста. Пилоты, не достигшие 16-летнего возраста, принимаются в гонку на усмотрение администрации картинг-центра при наличии письменного согласия родителей.

5.2. Среди постоянных и самых быстрых участников ЖС выделено 2 группы пилотов:

Сеяные пилоты: Бахмацкий Олег, Винтонив Иван, Манило Денис, Пикулин Паша, Хавило Дима, Шендрик Влад.

Топ пилоты: Гаврилюк Олег, Голубченко Саша, Горошко Игорь, Онащук Макс, Петушков Андрей, Скобликов Влад, Стецык Сергей, Ткаченко Антон, Тыщенко Миша, Хлопонин Андрей, Шутка Виталий.

5.3. **В одной команде не могут быть:**

* Более 2 сеяных пилотов;
* 2 сеяных и более 2-х топ пилотов;
* Только пилоты из этих 2-х групп.

**6. Предварительное расписание гоночного уик-энда**29 октября, суббота  
8.30 – 9.30 сбор, регистрация и взвешивание пилотов  
9.30 – 11.00 – чай с плюшками, кофе с круассанами  
10.00 – обязательный брифинг  
10.45 – 11.15 – тренировка (30 минут)  
11.20 – 11.25 – квалификация (5 минут)  
11.45 – 12.00 – предстартовый брифинг   
12.00 – 12.45 – подготовка команд к старту, фотосессия  
13.00 – старт 24 часов Жажды Скорости  
14.00 – 16.00 – обед  
19.00 – 21.00 – ужин  
  
30 октября, воскресенье  
9.00 – 10.30 – завтрак  
13.00 – финиш 24 часов Жажды Скорости  
13.30 – награждение  
14.00 – прощальный коктейль

**7. Схема проведения гонки**

7.1. Довесы

7.1.1. Перед началом гонки все участники проходят процедуру взвешивания (в гоночной экипировке) и определяется довес, необходимый каждому участнику:

* Каждый пилот с весом до 80.0 кг, должен быть довешен в гонке до минимум 80.0 кг;
* Пилоты, вес которых от 80.0 кг до 84.9 кг, едут без довесов и бонусов;
* Каждый пилот с весом от 85.0 до 99.9 кг приносит бонус команде в размере 5 секунд за каждый полный килограмм перевеса свыше 80.0 кг (при 5-7 пилотах в команде) или 3.5 секунды (8-10 пилотов в команде);
* Каждый пилот с весом более 100.0 кг приносит бонус команде в размере 7 секунд за каждый полный килограмм перевеса свыше 80.0 кг (при 5-7 пилотах в команде) или 5 секунд (8-10 пилотов в команде);

7.1.2. Бонусы командам начисляются во время 1-го компенсационного пит стопа.

7.1.3. Вес девушек легче 80 кг приравнивается к 80 кг.

7.1.4. В случае дождевой гонки бонусы за вес отменяются, если они еще не были розданы.

7.1.5. Организаторы оставляют за собой право взвесить любого пилота во время гонки сразу после его гоночного отрезка. Если пилот окажется на 2.0 и более килограмма легче, чем на предстартовом взвешивании, его команда будет оштрафована на 30 секунд (1-е нарушение команды) или на 60 секунд (каждое последующее нарушение).

7.2. Жеребьевка

При регистрации за каждой командой путем жеребьевки от начала до конца гонки закрепляется электронный датчик для отсечки времени. Эта же жеребьевка определяет карты, на которых команда будет тренироваться, квалифицироваться и стартовать в гонке (3 разных карта).

7.3. Тренировка

У каждой команды будет в распоряжении 30 минут для разминки, знакомства с конфигурацией трассы и тренировки пит стопов.

В тренировке должен принять участие каждый пилот команды.

7.4. Квалификация

Каждая команда определяет одного своего пилота для 5-минутного квалификационного заезда. Этот пилот затем не может стартовать в гонке.

По результатам квалификации команды будут расставлены на стартовой решетке.

7.5. Гонка

Старт гонки – в стиле Ле-Ман.

Продолжительность гонки – 24 часа с момента старта. На протяжении гонки команды на основе выработанной стратегии производят смены пилотов и картов (см. п.8. Проведение пит стопов).

7.6. Определение победителя

Финиш происходит, когда по истечении 24 часов гонки лидирующая команда пересекает финишную отсечку. После лидера финишируют все остальные команды, независимо от их отставания.

**8. Проведение пит стопов**

В гонке будет использоваться 2 типа пит стопов: обязательные и компенсационные.

Перед любым заездом на пит стоп (в т.ч. из-за поломки) пилот должен совершить полную остановку у линии въезда, а затем и у линии выезда.

**Обязательные пит стопы**

8.1. На протяжении гонки каждая команда должна совершить минимум 35 обязательных пит стопов, на которых она может поменять карт и/или пилота. При этом датчик, закрепленный за командой, перевешивается на новый карт команды.

8.2. Протяженность круга, на котором сделан обязательный пит стоп, должна быть не менее 120 секунд.

Решение, когда выпускать пилота с пит стопа, принимает его команда. Организаторы гарантируют одновременное обслуживание 3-х команд на пит стопе без временнЫх задержек на выезде. Следующие заехавшие подряд команды должны быть готовы к тому, что могут потерять время в очереди.

В случае, если время круга с пит стопом окажется менее 120 секунд, команда будет оштрафована:

* На 10 секунд, если время круга более 119 сек;
* На 20 секунд + недостающее время, если время круга менее 119 сек.

8.3. Максимальная продолжительность нахождения пилота в гонке без смены – 80 минут. За первую минуту\* свыше этого лимита команда будет оштрафована на 5 секунд, за каждую последующую – на 15 секунд.

\*минута считается с 1-й секунды согласно официальной статистике организаторов.

8.4. Если гоночный отрезок на момент въезда на пит стоп короче 20 минут, команда не может поменять карт на пит стопе. Если длиннее – она обязана это сделать.

8.5. Ограничения по времени за рулем карта:

* Если в команде **5-7 пилотов**, каждый из них должен проехать за гонку **не менее 3 часов и не более 6 часов;**
* Если в команде **8-10 пилотов**, каждый из них должен проехать за **гонку не менее 2 часов и не более 6 часов.**

За каждую минуту вне этого лимита команда будет оштрафована на 5 секунд.

8.6. Запасные карты стоят «паровозом» на пит стопе. Команда, заехавшая на обязательный пит стоп, для смены карта садится в первый из доступных запасных картов. Освободившийся карт становится запасным и ставится последним в «паровоз». Также последним в «паровоз» ставится карт после ремонта, независимо от того, где он стоял до начала ремонта.

8.8. На момент 12 часов от начала гонки каждая команда должна сделать ровно 17 обязательных пит стопов.

За каждый не сделанный на этот момент пит стоп команда будет оштрафована на 40 секунд (что не отменяет необходимость его сделать), а все "лишние" пит стопы сгорают (в следующие 12 часов команде нужно сделать еще 18 обязательных пит стопов).

8.9. Каждаякоманда обязана вести статистику своих обязательных пит стопов с указанием пилота и времени, когда он сел в карт и его общего времени на трассе. Эта статистика сдается организаторам по окончании гонки. Также, она должна быть предоставлена в любой момент гонки по требованию организаторов. Ошибки (связанные в первую очередь с именем пилота) могут привести к санкциям против команды.

8.10. При форс мажорных ситуациях (в первую очередь проблем с системой хронометража, табло и/или датчиком на одном из картов) проведение обязательных пит стопов может быть запрещено, для чего организаторы закрывают въезд на пит стоп. После устранения проблемы пит стоп открывается по лидеру гонки.

**Компенсационный пит стоп**

8.11. Компенсационный пит стоп используется для компенсации времени поломок командам, раздачи им временнЫх бонусов и накопившихся штрафов, а также для изменения организаторами конфигурации трассы.

8.12. Каждая команда должна будет совершить минимум 2 компенсационных пит стопа. На таком пит стопе запрещена смена пилота и/или карта. Продолжительность каждого компенсационного пит стопа – от 180 секунд (при необходимости может быть удлинен).

8.13. Первый компенсационный пит стоп будет проведен через 8 часов после начала гонки, второй – через 16 часов. При необходимости за 45-60 минут до конца гонки может быть назначен 3-й компенсационный пит стоп.

8.14. На компенсационный пит стоп команды заезжают одновременно, начиная с лидера гонки.

8.15. Команды выезжают с компенсационного пит стопа с теми отрывами, с которыми они на него заехали, с поправкой на все имеющиеся на тот момент компенсации и штрафы.

8.16. Время поломки – это время круга, на котором случилась поломка, за вычетом 45 секунд. Поломки, вызванные действиями пилота поломавшегося карта, компенсироваться не будут.

8.17. После второго компенсационного пит стопа заработанные командой штрафы будут выдаваться во время обязательных пит стопов команды.

**9. Борьба на трассе**

Марафон – вид гонок, где на первый план выходят выносливость, стабильность и скорость пилотов. Контактная борьба и активная оборона позиции не приветствуется в целом и запрещены между пилотами, которые не находятся в одном круге.