**Регламент финального 12-часового этапа**

**Марафон-чемпионата «36 часов Жажды Скорости»**

**1. Название соревнования**

5-й финальный этап командного марафон-чемпионата «36 часов Жажды Скорости» (далее – Финал).

**2. Организатор Чемпионата**

Картинг-центр «Жажда Скорости»,

Киев, пр-кт Глушкова, 9; (044) 526-0631.

**3. Формат Финала**

Финал – 12-часовая командная гонка в режиме нон-стоп. В состав команды входит от 4 до 6 участников.

**4. Дата проведения Финала**

Финал пройдет в субботу 6 октября 2012 года. Сбор участников – в 9.00.

**5. Участие в Финале**

5.1. Максимальное количество команд в гонке – 10.

5.2. Стартовый взнос за участие в Финале – 4800 грн. за команду.

5.3. Регистрация для киевских команд проходит в картинг-центре «Жажда Скорости» и заканчивается в пятницу 5 октября в 22.00. Приезжие команды могут сдать взнос перед стартом гонки 6 октября.

**6. Формирование составов команд-участниц**

Действуют те же ограничения по формированию составов команд, что и на 6-часовых этапах.

**7. Схема проведения Финала**

7.1. Довесы

Перед началом этапа все участники гонки проходят процедуру взвешивания. Вес каждого пилота в гонке должен быть не менее 80 кг – для этого используются специальные довесы на карт (максимальный размер довесов – 18 кг). Вес девушек приравнивается к 80 кг.

**NEW!** 7.2. Круги для тяжеловесов

Команда, в которой каждый из пилотов весит не менее 80 кг, а средний вес пилотов больше или равен 85 кг, получает бонусные круги по следующей схеме: 2 бонусных круга за 85 кг и дополнительно по 1 кругу за каждые последующие 2,5 кг.

7.3. Тренировка

Перед началом гонки у каждого пилота будет в распоряжении по 5 минут для тренировки.

7.4. Жеребьевка

После тренировки каждая команда путем жеребьевки получает в распоряжение 1 карт с электронным датчиком для отсечки времени. Датчик закрепляется за командой до конца гонки.

7.5. Квалификация

Команды расставляются на старте по результатам 5-минутной квалификации. В квалификации принимает участие 1 пилот от команды. Квалифицировавшийся пилот является первым, кто стартует от данной команды в гонке.

7.6. Гонка

Продолжительность гонки – 12 часов с момента старта. На протяжении гонки команды на основе выработанной стратегии производят смены пилотов и картов (см. п.8. Проведение пит стопов).

7.7. Определение победителя

Финиш происходит по истечении 12 часов с момента старта. После того, как время гонки истекло, лидер гонки заканчивает текущий круг и финиширует первым. После него финишируют все остальные команды, независимо от их отставания от лидера.

Побеждает команда, проехавшая наибольшее количество кругов в гонке за наименьшее время. Т.е. при равенстве кругов более высокое место занимает команда, финишировавшая раньше.

**8. Проведение пит стопов**

В гонке будет использоваться 2 типа пит стопов: обязательные и компенсационные.

Перед любым заездом на пит стоп пилот должен совершить полную остановку у линии въезда.

**Обязательные пит стопы**

8.1. На протяжении гонки каждая команда должна совершить минимум 23 обязательных пит стопа (из расчета один пит стоп каждые 30 минут гонки).

**NEW!** При этом команда должна сделать ровно 12 обязательных пит стопов к моменту истечения первых 6 часов гонки и НЕ совершать пит стопы первые 5 минут 7-го часа гонки (с 6.00 до 6.05).

В случае если команда сделает больше пит стопов к этому времени, ей будет засчитано только 12 из них. В случае если команда сделает меньше пит стопов к этому времени, ей будет назначен штраф Stop&Go (10 секунд) за каждый такой пит стоп.

**NEW!** 8.2. Протяженность обязательного пит стопа – **60** секунд.

**NEW!** 8.3. Протяженность гоночного отрезка между обязательными пит стопами и финишного отрезка должна быть не меньше 15 минут 00 секунд и не больше 50 минут 00 секунд.

Протяженность первого гоночного отрезка (от старта до 1-го пит стопа) не может быть меньше 15 и больше 30 минут.

За каждые полные 60 секунд вне этого лимита команда будет оштрафована на 5 секунд (нарушение окна до 60 секунд не штрафуется).

8.4. На каждом обязательном пит стопе команда производит смену пилота и смену карта. При этом датчик, закрепленный за командой, перевешивается на новый карт команды.

**NEW!** 8.5. Ограничения по времени за рулем карта

* Если в команде 4 пилота, каждый из них не может проехать за гонку меньше 2 часов 15 минут 00 секунд и больше 3 часов 45 минут 00 секунд;
* Если в команде 5 пилотов, каждый из них не может проехать за гонку меньше 2 ч 00 мин 00 сек и больше 3 ч 00 мин 00 сек;
* Если в команде 6 пилотов, каждый из них не может проехать за гонку меньше 1 ч 30 мин 00 сек и больше 2 ч 30 мин 00 сек.

За каждые полные 60 секунд вне этого лимита команда будет оштрафована на 5 секунд (нарушение до 60 секунд штрафоваться не будет).

8.6. Запасные карты стоят паровозом на пит стопе. Команда, заехавшая на обязательный пит стоп, садится в первый из доступных запасных картов. Освободившийся карт ставится последним в паровоз.

8.7. Каждаякоманда обязана вести статистику своих обязательных пит стопов с указанием пилота и времени гонки в момент заезда на пит лейн. Эта статистика сдается организаторам по окончании гонки. Также, она должна быть предоставлена в любой момент гонки по требованию организаторов. Ошибки (связанные в первую очередь с именем пилота) могут привести к санкциям против команды.

**Компенсационные пит стопы**

8.8. Компенсационные пит стопы используются для компенсации времени поломок командам. Поломки, вызванные действиями пилота поломавшегося карта, компенсироваться не будут.

8.9. На протяжении гонки каждая команда должна будет совершить 2 компенсационных пит стопа. На компенсационных пит стопах запрещена смена пилота и/или карта. Продолжительность компенсационного пит стопа – от 0 до 120 секунд (может быть увеличена в случае большего времени поломок у какой-либо из команд).

**NEW!** 8.10. На компенсационные пит стопы команды поочередно зазывают организаторы (в порядке возрастания номеров датчиков команд). Первый компенсационный пит стоп будет проведен между 5 и 6 часом гонки, второй – за 20-60 минут до окончания гонки.

8.11. Если у команды не было поломок во время гонки, она покидает пит стоп ровно через 120 секунд после заезда.

Если поломки были, время компенсационного пит стопа уменьшается на время поломок. Время поломки – это время круга, на котором случилась поломка, за вычетом 45 секунд (в случае мокрой трассы – на усмотрение организаторов).

8.12. В случае отсутствия поломок у всех команд, компенсационный пит стоп будет отменен.

**NEW!** 8.13. В случае поломки команды после последнего компенсационного пит стопа время ей компенсируется по возможности на усмотрение организаторов (уменьшение времени следующего обязательного пит стопа, небольшое отклонение по временным ограничениям пребывания на трассе). В любом случае, никакие компенсации подобного рода не могут быть начислены после финиша гонки.

**9. Общий зачет Чемпионата**

9.1. По итогам финального этапа команды получают очки в общий зачет по следующей схеме:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Место** | **Очки** | **Место** | **Очки** | **Место** | **Очки** |
| 1 | 37,5 | 5 | 18 | 9 | 6 |
| 2 | 31,5 | 6 | 15 | 10 | 3 |
| 3 | 27 | 7 | 12 | dnf | 1,5 |
| 4 | 22,5 | 8 | 9 |   |   |

9.2. Победителем чемпионата становится команда, набравшая больше всех очков в общем зачете по итогам Чемпионата (1 худший результат отбрасывается).

В случае равенства очков более высокое место занимает команда с более высоким местом на финальном этапе.

**10. Правила борьбы на трассе.**

10.1. В гонке действуют все стандартные правила борьбы и обгонов, принятые в других гонках «Жажды Скорости» - правила «равных позиций», «кто сзади – тот неправ», «кроссинг», «непредсказуемые действия пилота» и пр. Ознакомиться с ними можно в картинг-центре или спросить о них на форуме в теме обсуждения марафона.

**NEW!** 10.2. Синие флаги

В отличие от всех других гонок картинг-центра, в марафоне применяются синие флаги. Они показываются впереди идущему пилоту (могут сопровождаться табличкой с номером команды адресата) в том случае, когда он обязан пропустить карт, идущий за ним.

Такое обязательство наступает в следующих случаях:

* Позади идущий карт едет сзади вплотную (расстояние – не более 1 корпуса карта) на протяжении 7 кругов, при этом впереди идущий карт хотя бы раз занимал оборонительную траекторию с целью не пропустить позади идущий карт, и команды не ведут прямую борьбу за позицию;
* Впереди идущий пилот ведет себя (или ранее в этой же гонке он или кто-то из его команды вел) неодинаково по отношению к обгоняющим его картам (выборочный пропуск) и команды не ведут при этом прямую борьбу за позицию;

В случае если пилот игнорирует синие флаги на протяжении 2-х кругов, ему назначается штраф Stop&Go.

**NEW!** 10.3. Организаторы оставляют за собой право в одностороннем порядке принимать любые решения по вопросам, не описанным в этом регламенте. Также, в исключительных случаях организаторы могут принять решение, идущее вразрез с этим регламентом.

Все решения организаторов окончательны и не подлежат обсуждению. К участникам и командам, которые выражают несогласие в неприемлемой форме, могут быть применены санкции вплоть до дисквалификации.