**Регламент марафон-чемпионата "Большие Гонки 2017"**

**1. Название и дата соревнования**

Командные мини марафоны «Большие гонки 2017» (далее – Чемпионат).

Дата проведения – каждая 2-я суббота с 15 апреля до 28 октября 2017 г.

Сбор участников – на 9.30.

**2. Организатор соревнования**

Картинг-центр «Жажда Скорости»,

Киев, пр-кт Глушкова, 9; (044) 526-0631.

**3. Формат Чемпионата**

3.1. Чемпионат – командная гонка с общим рейтингом. Всего 14 этапов и Гранд Финал. Победители каждой гонки получают памятные кубки и ценные призы.

3.2. Протяженность этапов №3, 6, 9, 12 – 3 часа, остальных этапов – 2 часа.

3.3. В состав команды входит 2\* участника.

\*Команда, участники которой не претендуют на победу в общем зачете чемпионата, может состоять из 3-х пилотов на 3-часовых этапах.

3.4. Формат Гранд Финала будет опубликован позже.

**4. Участие в гонке**

4.1. Минимальное количество команд в гонке – 6, максимальное – 10. Организаторы оставляют за собой право на 1 или 2 дополнительных мест (wild card) при наличии достаточного количества запасных картов.

4.2. Если команд меньше 6, этап не проводится, а в случае, если отменится более 3 этапов, общий рейтинг подсчитываться не будет.

Если команд больше, чем может поехать в гонке, участники этапа определяются квалификацией.

4.3. Стартовый взнос за участие в гонке составляет 850 грн. с пилота при 2-часовом этапе и 1100 грн – при 3-часовом.

**5. Формирование составов команд-участниц**

5.1. К участию в Чемпионате допускаются все желающие, достигшие 16-летнего возраста. Пилоты, не достигшие 16-летнего возраста, принимаются в гонку на усмотрение администрации картинг-центра при наличии опекуна или письменного согласия родителей.

5.2. Среди всех потенциальных участников выделено 2 группы:

* Группа сеяных пилотов: Бахмацкий Олег, Винтонив Иван, Лысенский Денис, Пикулин Паша, Ткаченко Антон, Хавило Дима и Шендрик Влад.
* Группа топ пилотов: Гаврилюк Олег, Голубченко Саша, Манило Денис, Онащук Максим, Петушков Андрей, Терещенко Андрей, Тищенко Миша, Хлопонин Андрей, Шутка Виталий.

5.3. Ни один сеяный пилот не может ехать в команде с другим сеяным пилотом, а также не может ехать с одним и тем же пилотом более одного раза.

5.4. Топ пилот может ехать в команде с каким-либо из пилотов своей группы не более 2-х раз.

5.5. Несеяные пилоты могут ехать в одной команде более 1 раза только в том случае, если они хотят участвовать только в командном зачете (см. п. 6.1). В таком случае они должны заявить об этом до своей второй совместной гонки.

5.6. Сеяный пилот получает право закрепить за собой название команды, за которую он участвует. Остальные пилоты, объединяясь в команду с сеяным пилотом, присоединяются к его команде на текущую гонку. Если же они объединяются между собой, то сами решают, за кем из них остается право участие в такой команде в последующих гонках.

5.7. Организаторы оставляют за собой право менять состав сеяных и топ пилотов (добавляя или исключая участников списка) на протяжении сезона, однако будут это делать в крайних случаях. Основными критериями будут скорость пилота, показанная в прошедших гонках, и регулярность его попадания на подиум.

**6. Подсчет очков и общего рейтинга**

6.1. Рейтинг будет вестись в 2 зачетах:

* Командный sws-зачет. В зачет идет 8 лучших результатов команды. Победитель командного зачета получит шанс представлять Украину на мировом финале во Франции весной 2018 года или возможность участия капитана команды в 24-часовой гонке в составе команды Казаки с оплаченным стартовым взносом (на усмотрение организаторов).
* Индивидуальный зачет по каждому пилоту. В зачет идет 9 результатов пилота в отборочных этапах + результат Гранд Финала. Каждый из двух пилотов команды получает равное количество очков за этап.

Победитель индивидуального зачета получит возможность участия в 24-часовой гонке в составе команды Казаки с оплаченным стартовым взносом.

6.2. Очки за командный зачет начисляются согласно правилам мировой sws серии (www.sodiwseries.com).

6.3. Очки за индивидуальный зачет начисляются по следующей схеме:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Место | Очки | Место | Очки |
| 2 часа | 3 часа | 2 часа | 3 часа |
| 1 | 20 | 24 | 6 | 9 | 12 |
| 2 | 17 | 21 | 7 | 8 | 10 |
| 3 | 15 | 18 | 8 | 7 | 9 |
| 4 | 13 | 16 | 9 | 6 | 8 |
| 5 | 11 | 14 | 10 и ниже | 5 | 7 |

6.4. В случае победы одного и того же пилота в обоих зачетах (командном и индивидуальном), главный приз за индивидуальный зачет переходит к следующему по рейтингу пилоту.

**7. Схема проведения гонки**

7.1. Довесы

7.1.1. Перед началом гонки все участники проходят процедуру взвешивания и определяется довес, необходимый каждому участнику.

Пилоты с весом 85.0 кг и более получают временнЫе бонусы.

7.1.2. В квалификации каждый тяжелый участник получает компенсацию в размере 0.05 сек за каждые 2.5 кг перевеса свыше 80 кг.

7.1.3. В гонке правила бонусов за вес следующие:

* Если в команде вес каждого пилота менее 80.0 кг, то каждый из них должен быть довешен до минимум 80.0 кг;
* Если в команде вес каждого пилота более 85.0 кг, то такая команда получает бонус в размере 4 секунд за каждый час гонки за каждые 2.5 килограмма среднего перевеса у пилота свыше 80.0 кг;
* Если в команде вес одного пилота больше 85.0 кг, а другого меньше, легкий пилот должен быть довешен до минимум 80.0 кг, а за второго она получает бонус в размере 2 секунды за каждый час гонки за каждые 2.5 килограмма перевеса свыше 80.0 кг.

7.1.2. Бонусы командам начисляются во время пит стопов.

7.1.3. Вес девушек легче 80 кг приравнивается к 80 кг.

7.1.4. В случае дождевой гонки бонусы за вес отменяются.
Однако если на момент начала дождя прошло более половины гонки, бонусы за вес остаются. Если же при "мокром" старте до наступления середины гонки трасса подсохла, то бонус за вес будет начислен на последнем пит стопе.
Степень мокроты трассы определяется организаторами.

7.3. Жеребьевка

Перед началом этапа каждая команда путем жеребьевки получает в распоряжение 1 карт с электронным датчиком для отсечки времени. Датчик закрепляется за командой до конца гонки. Жеребьевка также определяет карты, на которых команда будет проводить тренировку.

7.4. Тренировка-квалификация

У каждого пилота команды будет в распоряжении 7 минут для свободной практики и квалификации.

В случае если команд более 10, отбор участников гонки проводится по лучшему кругу команды в тренировке.

Расстановка команд на стартовой решетке определяется по среднему лучшему кругу пилотов команды.

7.5. Гонка

Продолжительность гонки – 2 или 3 часа с момента старта (см. п.3.2). Моментом старта считается момент первого пересечения лидирующим картом линии отсечки времени после взмаха стартового флага.

На протяжении гонки команды на основе выработанной стратегии производят смены пилотов и картов (см. п.8. Проведение пит стопов).

7.6. Определение победителя

7.6.1. Финиш происходит по лидеру гонки по истечении 2 или 3 часов с момента старта. После того, как время гонки истекло, лидер гонки заканчивает текущий круг и финиширует первым. После него финишируют все остальные команды, независимо от их отставания от лидера. Если лидирующий карт сломался на последнем круге, финишные позиции фиксируются по предпоследнему кругу.

Побеждает команда, проехавшая наибольшее количество кругов в гонке за наименьшее время. Т.е. при равенстве кругов более высокое место занимает команда, финишировавшая раньше.

7.6.2. Общее время гонки для всех команд, которое используется при подсчетах временнЫх отрезков пилотов на трассе, фиксируется в момент пересечения финишной черты лидером гонки по истечению 2-х (3-х) часов с момента старта гонки. При этом общее время гонки не может быть больше 2 часов 45 секунд (или 3 часов 45 секунд для 3-часового этапа).

**8. Проведение пит стопов**

8.1. Перед любым заездом на пит стоп (в т.ч. для отбытия штрафа) пилот должен совершить полную остановку у линии въезда, а затем и у линии выезда.

8.2. На протяжении гонки каждая команда должна совершать пит стопы из расчета один пит стоп каждые 30 минут гонки:

* минимум 3 обязательных пит стопа при 2- часовой гонке;
* минимум 5 обязательных пит стопов при 3-часовой гонке.

8.3. Протяженность обязательного пит стопа – 90 секунд (может быть изменено организаторами перед гонкой).

8.4. Протяженность гоночного отрезка между обязательными пит стопами должна быть не меньше 15 минут и не больше 45 минут (а длина стартового отрезка – не больше 30 минут). За первую минуту вне этого лимита команда будет оштрафована на 5 секунд, за каждую последующую – на 15 секунд.

8.5. На каждом обязательном пит стопе команда производит смену карта и может произвести смену пилота. При этом датчик, закрепленный за командой, перевешивается на новый карт команды.

8.6. Полная остановка пилота перед въездом на пит стоп считается моментом окончания текущего гоночного отрезка и одновременно начало нового отрезка пилотов команды (точка отсчета времени может быть изменена организаторами перед гонкой).

8.7. При въезде на и/или выезде с пит стопа одновременно 2-х или более картов они должны останавливаться в одну линию друг за другом.

На самом пит стопе запрещено совершать обгон соперника за исключением случаев, когда будет получено такое указание от организаторов.

Штраф за каждое подобное нарушение – 10 секунд.

8.8. Если команда заезжает на пит стоп, она обязана совершить смену карта. Принимать решение о проведении пит стопа команда должна до заезда на пит.

8.9. Ограничения по времени за рулем карта:

Каждый пилот должен проехать за гонку не менее:

* 50 минут при 2-часовой гонке;
* 80 минут при 3-часовой гонке (50 минут при 3-х пилотах в команде).

За каждую минуту вне этого лимита команда будет оштрафована на 5 секунд.

8.10. Запасные карты стоят «паровозом» на пит стопе. Команда, заехавшая на обязательный пит стоп, садится в первый из доступных запасных картов. Освободившийся карт становится запасным и ставится последним в «паровоз». Также последним в «паровоз» ставится карт после ремонта, независимо от того, где он стоял до начала ремонта.

8.11. При форс мажорных ситуациях (в первую очередь проблем с системой хронометража, табло и/или датчиком на одном из картов) проведение обязательных пит стопов запрещено, для чего организаторы закрывают въезд на пит стоп. После устранения проблемы пит стоп открывается по лидеру гонки.

8.12. В случае поломки карта у команды организаторы по возможности компенсируют команде потери путем уменьшения времени последующих обязательных пит стопов. Если поломка случается после последнего обязательного пит стопа, компенсаций по времени не предусмотрено.

**9. Правила борьбы и обгонов**

9.1. Марафоны – вид гонок, где ключом к успеху является не умение вести контактную борьбу, а стабильность пилота и стратегия команды.

9.2. Контактная борьба (согласно общепринятых правил борьбы и обгонов на «Жажде Скорости») разрешена только между пилотами, которые находятся в одном круге.

9.3. Во всех остальных случаях активная оборона своей позиции (смещение на внутренний радиус, изменение траектории движения на прямой, постоянное оборачивание назад и т.п.) запрещена.

9.4. Судейское решение, вынесенное и исполненное во время гонки, пересмотру или отмене не подлежит.

9.5. Каждая команда имеет право подать на форуме апелляцию на результаты гонки в течение 3-х дней с момента опубликования организаторами официальных результатов этапа.