**Регламент финального этапа «Сорвиголов 2014»**

**1. Название соревнования**

Финальный этап командного марафон-чемпионата «Сорвиголовы 2014» (далее – Финал).

**2. Организатор Чемпионата**

Картинг-центр «Жажда Скорости»,

Киев, пр-кт Глушкова, 9; (044) 526-0631.

**3. Формат Финала**

Гонка – командная. В состав команды входит 2 или 3 участника.

Финал пройдет в форме 6-часовой гонки в режиме нон-стоп.

**4. Календарь чемпионата**

6-й этап (финальный) – 28 сентября, воскресенье, с 9.30.

**5. Участие в Финале**

5.1. Максимальное количество команд на этапе – 12 или 13 (в зависимости от количества доступных картов).

5.2. Стартовый взнос за участие в этапе – 2000 грн. за команду.

**6. Формирование составов команд-участниц**

6.2. Среди всех потенциальных участников выделено 5 сеяных пилотов: Бахмацкий Олег, Бойко Николай, Горошко Игорь, Шевелев Валера и Шендрик Влад. **В одной команде не может быть больше одного сеяного пилота.**

**7. Схема проведения этапа**

7.1. Довесы

Перед квалификацией и перед началом этапа все участники гонки проходят процедуру взвешивания. Вес каждого пилота в заезде должен быть не менее 80 кг – для этого используются специальные довесы на карт. Вес девушек приравнивается к 80 кг.

7.2. Квалификация

7.2.1. Квалификация – заезды в прокатном режиме на текущей прокатной конфигурации трассы в прямом и в реверсном направлениях.

Она начинается за 2 недели до этапа и заканчивается в 23.00 в пятницу перед Финалом.

7.2.3. Квалификация проводится в назначенное организаторами время (несколько раз в неделю). Команда, желающая квалифицироваться, должна в это время явиться в картинг-центр и показать результат на разных картах (на четырех, если в команде 2 пилота и на шести, если 3).

7.2.4. Результатом квалификации является среднее время лучшего круга каждого участника команды на каждой из 2-х конфигураций.

7.2.5. Первая пятерка команд по результатам квалификации получает дополнительные очки в общий зачет Чемпионата (см. п. 9).

7.3. Жеребьевка

Перед началом этапа каждая команда путем первой жеребьевки получает в распоряжение 1 карт с электронным датчиком для отсечки времени. Датчик закрепляется за командой до конца гонки. Первая жеребьевка также определяет карт, на котором команда будет проводить тренировку.

7.4. Тренировка

У каждой команды будет в распоряжении 15 минут для ознакомления с трассой и свободной практики. По результатам тренировки команды будут расставлены на стартовой решетке. Карт, на котором команда стартует в гонке, определяется второй жеребьевкой, которая проводится после тренировки на предгоночном брифинге.

7.5. Гонка

Продолжительность гонки – 6 часов с момента старта. На протяжении гонки команды на основе выработанной стратегии производят смены пилотов и картов (см. п.8. Проведение пит стопов).

7.6. Борьба на трассе

Запрещено использовать оборонительную траекторию пилотам, чьи команды не находятся в данный момент гонки в одном круге с соперником. Для команд, едущих в одном круге и осуществляющих борьбу за позицию, допускается борьба в рамках общепринятых правил борьбы на «Жажде Скорости».

7.7. Определение победителя

Финиш происходит по истечении 6 часов с момента старта. После того, как время гонки истекло, лидер гонки заканчивает текущий круг и финиширует первым. После него финишируют все остальные команды, независимо от их отставания от лидера.

Побеждает команда, проехавшая наибольшее количество кругов в гонке за наименьшее время. Т.е. при равенстве кругов более высокое место занимает команда, финишировавшая раньше.

**8. Проведение пит стопов**

В гонке будет использоваться 2 типа пит стопов: обязательный и компенсационный.

Перед любым заездом на пит стоп (в т.ч. и для отбытия штрафа) пилот должен совершить полную остановку у линии въезда, а затем и у линии выезда.

**Обязательные пит стопы**

8.1. На протяжении гонки каждая команда должна совершить минимум 11 обязательных пит стопов (из расчета один пит стоп каждые 30 минут гонки).

8.2. Протяженность обязательного пит стопа – 60 секунд. Организаторы гарантируют одновременное обслуживание 2-х команд без временных задержек на выезде. С большой вероятностью 3-я заехавшая подряд команда также будет выпущена вовремя. Все последующие заезжающие подряд команды должны быть готовы к тому, что их пит стоп продлится больше 60 секунд.

8.3. Протяженность гоночного отрезка между обязательными пит стопами должна быть не меньше 15 минут и не больше 50 минут (а длина стартового отрезка – не больше 30 минут). За первую минуту\* вне этого лимита команда будет оштрафована на 5 секунд, за каждую последующую – на 15 секунд.

\*минута считается с 1-й секунды согласно официальной статистике организаторов.

8.4. На каждом обязательном пит стопе команда производит смену карта и может произвести смену пилота. При этом датчик, закрепленный за командой, перевешивается на новый карт команды.

8.5. Ограничения по времени за рулем карта:

* Если в команде **2 пилота**, каждый из них должен проехать за гонку **не менее 160 минут;**
* Если в команде **3 пилота**, каждый из них должен проехать за **гонку не менее 90 минут, а двое из троих – не менее 110 минут;**

За каждую минуту вне этого лимита команда будет оштрафована на 5 секунд.

8.6. Запасные карты стоят «паровозом» на пит стопе. Команда, заехавшая на обязательный пит стоп, садится в первый из доступных запасных картов. Освободившийся карт становится запасным и ставится последним в «паровоз». Также последним в «паровоз» ставится карт после ремонта, независимо от того, где он стоял до начала ремонта.

8.7. Каждаякоманда обязана вести статистику своих обязательных пит стопов с указанием пилота и номера круга, на котором он сел в карт. Эта статистика сдается организаторам по окончании гонки. Также, она должна быть предоставлена в любой момент гонки по требованию организаторов. Ошибки (связанные в первую очередь с именем пилота) могут привести к санкциям против команды.

8.8. При форс мажорных ситуациях (в первую очередь проблем с системой хронометража, табло и/или датчиком на одном из картов) проведение обязательных пит стопов запрещено, для чего организаторы закрывают въезд на пит стоп. После устранения проблемы пит стоп открывается по лидеру гонки.

**Компенсационный пит стоп**

8.8. Компенсационный пит стоп используется для компенсации времени поломок командам. Поломки, вызванные действиями пилота поломавшегося карта, компенсироваться не будут.

8.9. Каждая команда должна совершить 1 компенсационный пит стоп. На таком пит стопе запрещена смена пилота и/или карта. Продолжительность компенсационного пит стопа – от 0 до 120 секунд (при необходимости может быть удлинен).

8.10. Компенсационный пит стоп должен быть проведен за 30-40 минут до окончания гонки. На компенсационный пит стопы команды поочередно зазывают организаторы (в порядке возрастания номеров датчиков команд).

8.11. Если у команды не было поломок во время гонки, она покидает пит стоп ровно через 120 секунд после заезда.

Если поломки были, время компенсационного пит стопа уменьшается на время поломок. Время поломки – это время круга, на котором случилась поломка, за вычетом 45 секунд.

8.12. Если поломок не было ни у одной команды, компенсационный пит стоп не проводится. Если их было слишком много, организаторы могут принять решение объявить дополнительный компенсационный пит стоп.

**9. Общий зачет Чемпионата**

9.1. После Финала команды получают очки в общий зачет Чемпионата за квалификацию и за место в гонке по следующей схеме:

* Квалификация

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Место** | **Очки** | **Место** | **Очки** | **Место** | **Очки** |
| 1 | 10 | 3 | 6 | 5 | 2 |
| 2 | 8 | 4 | 4 |  |  |

* Гонка

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Место** | **Очки** | **Место** | **Очки** | **Место** | **Очки** |
| 1 | 50 | 5 | 26 | 9 | 10 |
| 2 | 42 | 6 | 22 | 10 | 6 |
| 3 | 36 | 7 | 18 | 11 | 4 |
| 4 | 30 | 8 | 14 |  12 | 2 |

9.2. В общий зачёт идёт 5 лучших результатов команды из 6-и этапов.

9.3. Победителем чемпионата становится команда, набравшая больше всех очков в общем зачете по итогам Чемпионата.

В случае равенства очков более высокое место занимает команда с более высоким местом на финальном этапе.

**10. Призы**

Все призеры чемпионата получают премиум кубки от организаторов.

Команда-победитель чемпионата получает в **подарок 2 путевки на отдых на море в теплых краях** (место и время отдыха уточняется).В путевку входят стоимость перелета, проживания и заезда на местном картодроме.

Серебряный призер Чемпионата получает планшет A330 от Lenovo.

**Еще 2 аналогичные путевки** и еще 1 планшет будут разыграны среди команд, которые приняли участие в 5 или во всех 6 этапах Чемпионата.